

マイクラフトライブゲームイベント概要

一般情報

内容

マイクラフトライブゲームイベントは、子どもが新しい友達や英語コーチとマイクラフトをプレイしながら英語に没頭することで、主要な英語基礎を構築することに重点を置いています。各ライブゲームイベントには、ゲームの目的、学習目的の両方あります。

はじめに

まず、お子様がライブゲームイベントに参加できる日時を登録時に選択します。登録するとラーニングセンターにアクセスできるようになります。各ライブゲームイベントの前に、新しいビデオレッスンと新しい課題がラーニングセンターに追加されます。お子様は、ライブゲームイベントの前にレッスンを確認して課題を完了する必要があります。

最初のライブゲームイベントの前に、以下の情報をメールでお送りします：

- 英語コーチの名前
- お子様がプレイするチーム名
- ライブイベントの時間（登録時の選択時間に応じて）
- お子様がライブゲームイベントに参加するためのログイン詳細

この情報は、各ライブゲームイベントの前にもメールでお送りします。

必要条件

マイクラフト イングリッシュゲームキャンプは、**8～12歳**の子どもを対象としています。お子様はコンピューターが操作でき、マイクラフトのプレイ方法を知っている必要があります。また、英語を学ぶことに興味があり、英語をある程度学習している必要があります。お子さまが参加するためには、以下の環境が必要です：

- マイクラフト Java Edition for PC / Mac
- Discord (通信用 VoIPプラットフォーム). discord.comよりダウンロード可能
- マイク付きヘッドフォン

ビデオレッスンと課題

各ライブゲームイベントの前に、お子様はビデオレッスンを確認して課題を完了する必要があります。ビデオレッスンと課題は、子どもがライブゲームイベントの準備をするのに役立つキーワードとフレーズに焦点を当てています。ビデオレッスンの長さは**5～6分**で、課題を完了するのに**10～15分**ほどかかります。

英語コーチとのデイリーライブチームイベント

登録時に、お子様に最適な時間を選択します。各ライブチームイベントは50分です。

教育方法

フロー学習

子ども向けのゲームは「フロー」状態を引き起こします。イングリッシュゲームクラブは、伝説の心理学者、ミハイ・チクセントミハイが定義した「フロー」学習の原則を使います。フロー状態にあるとき、お子様は心から楽しみ、創造力を働かせ、タスクに深く関わります。イングリッシュゲームクラブでは、友達やネイティブとライブでゲームをプレイする楽しさと集中力を、英語のスピーキング学習に統合します。

学習段階

子どもたちの英語の知識は限られているので、最初は最小限しか理解できません。しかし、時間の経過とともに、以下の段階を経て成長していきます。

段階	特徴	教師のアプローチ
構築前	生徒が <ul style="list-style-type: none">最低限理解する稀に言語化する主に"Yes"と"No"を使うカーソルで指し示す	<ul style="list-style-type: none">Show me ... (～を見せて下さい)Point at ... (～を指して下さい)Where is ...? (～はどこ?)What is ...? (～は何?)Who has ...? (誰が～を持っている?)
初期構築	生徒が <ul style="list-style-type: none">より理解する1、2単語の返答をするキーワードや慣れたフレーズを使う現在形の動詞を使う	<ul style="list-style-type: none">Yes/no を使った質問Either/or を使った質問Who ...? (誰～?)What ...? (何～?)How many ...? (いくつ～?)
初期発言	生徒が <ul style="list-style-type: none">きちんと理解する簡単な文章を組み立てる文法や発音のミスをする	<ul style="list-style-type: none">Why ...? (なぜ～?)How ...? (どのように～?)Explain ... (～を説明してください)フレーズや短い文章の回答を必要とする質問

中級流暢	生徒が <ul style="list-style-type: none"> ● 深く理解する ● 文法ミスをほとんどしない 	<ul style="list-style-type: none"> ● What would happen if ...? (もし～だったら何が起きますか?) ● Why do you think ...? (なぜ～と思いますか?) ● いくつかの文章の回答を必要とする質問
上級流暢	生徒がほぼネイティブレベルで会話する	<ul style="list-style-type: none"> ● Decide if ... (～かどうか決めて下さい) ● Retell ... (～を言い換えて教えて下さい)

ペアレントガイダンス

オンラインの安全性

インターネットの安全性は私たちの最優先事項であり、私たちの目標は、学習者の安全なコミュニティを英語コーチの管理下で作ることです。プログラム全体を通じて、インターネットの安全性と最適なオンライン接続について学習者を教育するよう努めます。

私たちのプログラムでは、学習者は他のチームメンバーと友情や繋がりを築きます。私たちは積極的にオンライン上での友人を奨励しますが、お子様と一緒にインターネットの安全性に関する以下の原則を確認して頂くことが重要です：

- 保護者の了承なしに、他の人にプログラム以外のオンライン上で繋がることを求めない。
- 氏名、住所、電話番号、パスワード、位置情報、保護者の情報などの個人情報を教えない。
- チームメイトが個人情報を求めてきた場合は、教える前に必ず保護者に相談すること。

返金

キャンプ開始の7日前まで返金可能です。返金を希望される場合は、以下にご連絡ください：

info@englishgamingclub.com