

Modulo 5 NFT e Metaverso

Obiettivi



Nella sua ancora breve esistenza, il settore delle **Criptovalute** si è sempre nutrito di trend molto esplosivi, spesso propedeutici ad un altrettanto esplosivo crollo e, nella migliore delle ipotesi, ad una fase di **stabilizzazione**.

Questa dinamica ha senza dubbio

riguardato i cosiddetti **Non Fungible Token (NFT)**, che vogliono rappresentare una sorta di **gemello digitale** di un bene fisico e reale e che hanno trovato facili applicazioni nell'arte, nello sport e nel gaming. Tali applicazioni, per quanto ridimensionatesi, rimangono molto promettenti e molti brand stanno esplorando le opzioni in tal senso e le integrazioni con il concetto di **Metaverso**. Il Modulo permette ai partecipanti di comprendere tali applicazioni e di ipotizzarne le potenzialità, qualora il medesimo standard fosse applicato ad altri ambiti, come la **Supply Chain** ed i cosiddetti **Real World Asset**.

Contenuti

1. Cosa sono gli NTF?
2. NFT e Arte
3. NFT e Gaming
4. NFT e Sport
5. Metaverso
6. Route Crypto Talk_NFT e Metaverso

Durata: 43'