

## Modulo 5 - NFT e Metaverso

### Obiettivi



#### PERCORSO AVANZATO Modulo 5 - NFT e Metaverso

Nella sua ancora breve esistenza, il settore delle **Criptovalute** si è sempre nutrito di trend molto esplosivi, spesso propedeutici ad un altrettanto esplosivo crollo e, nella migliore delle ipotesi, ad una fase di **stabilizzazione**. Questa dinamica ha senza dubbio riguardato i cosiddetti **Non Fungible Token (NFT)**, che vogliono rappresentare una sorta di **gemello digitale** di un bene fisico e reale e che hanno trovato facili applicazioni nell'arte, nello sport e nel gaming.

Tali applicazioni, per quanto ridimensionatesi, rimangono molto promettenti e molti brand stanno esplorando le opzioni in tal senso e le integrazioni con il concetto di **Metaverso**. Il Modulo permette ai partecipanti di comprendere tali applicazioni e di ipotizzarne le potenzialità, qualora il medesimo standard fosse applicato ad altri ambiti, come la **Supply Chain** ed i cosiddetti **Real World Asset**.

### Contenuti

1. Cosa sono gli NTF
2. NFT e Arte
3. NFT e Gaming
4. NFT e Sport
5. Metaverso

**Durata: 30'**