|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Corso Linguaggio RPG (avanzato)**  **20/11/2025 - 27/11/2025**  **Termine ultimo per l’iscrizione: 05/11/2025** | **Q.tà** | **Quota individuale** | **Importo** |
| **Primo partecipante** | **1** | **€ 1.100,00** | **€ 1.100,00** |
| **Ulteriori partecipanti della stessa azienda (quota ridotta)** |  | **€ 550,00** |  |
| **TOTALE** | | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ragione Sociale |  | |
| Indirizzo |  | |
| CAP – Città – Provincia |  | |
| P. IVA |  | |
| Codice Fiscale |  | |
| **Codice Destinatario o PEC** |  | |
| Email riferimento risorse umane |  | |
| Email riferimento amministrativo |  | |
| **Partecipanti** | **Nome e cognome** | **email** | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |

Luogo e data: Timbro e firma:

1. **MODALITA’ DI EROGAZIONE**

Il corso si terrà **On-line** **in orario 09:00 – 13:00, nel periodo dal 20/11/2025 al 27/11/2025 compresi (6 lezioni di 4 ore ciascuna)**

Lo svolgimento del corso sarà confermato solo al raggiungimento di un numero minimo di iscrizioni

Responsabile tecnico e didattico: **Vincenzo Turturro 348 8709470** [vincenzo.turturro@faq400.com](mailto:vincenzo.turturro@faq400.com)

Responsabile amministrativa: **Cinzia Bonanomi 348 1568631** [cinzia.bonanomi@faq400.com](mailto:cinzia.bonanomi@faq400.com)

1. **CORRISPETTIVO E SPESE**

Tutti gli importi si intendono IVA Esclusa

Fatturazione: **al raggiungimento del numero minimo di iscrizioni**

Pagamento: **tassativo entro il quindicesimo giorno solare precedente la data di inizio**

I corrispettivi dovuti dovranno essere versati secondo le modalità comunicate al momento della fatturazione

**Il mancato pagamento del saldo nei tempi indicati comporterà l’annullamento dell’iscrizione**

Faq400 Srl emetterà fattura elettronica, per cui è necessario indicare il codice destinatario o l’indirizzo PEC

1. **TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI**

I dati personali e anagrafici forniti per motivi fiscali e/o contrattuali rimarranno custoditi presso la sede di Faq400 Srl per finalità di archiviazione, elaborazione, documentazione e attività di marketing; in ogni momento è possibile esercitare i propri diritti ai sensi del Regolamento UE 679/2016, scrivendo al Responsabile del trattamento.

Dichiaro di:

* aver preso visione dei punti a), b), c)
* approvare il programma del corso allegato al presente ordine, ritenendolo adeguato alle necessità formative degli iscritti, e di **aver preso visione della voce “Requisiti dei partecipanti”**
* **riconoscere che la firma apposta è vincolante ed impegna alla partecipazione al corso ed al pagamento della relativa fattura che sarà emessa alla conferma del corso da parte di Faq400**

Timbro e firma: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrizione** | Il corso presenta le principali caratteristiche evolute del linguaggio RPG, indispensabili per sviluppare applicativi più facilmente gestibili nel corso del loro ciclo di vita: scrittura di procedure, il modello ILE.  Ovunque possibile, la sintassi free è sempre confrontata con quella tradizionale |
| **Argomenti** | • Introduzione  • Procedure  • Passaggio di parametri  • Ambito di visibilità delle variabili  • Introduzione al modello ILE e confronto con il modello OPM  • Moduli e service program  • Binding e binding directory  • Compilazione di moduli, service program e programmi  • Specifiche di controllo RPG per sorgenti ILE  • Job e gruppi di attivazione |
| **Durata** | 24 ore |
| **Modalità** | Da remoto |
| **Destinatari** | Sviluppatori RPG in ambiente IBM i |
| **Numero massimo di partecipanti** | 12 |
| **Requisiti dei partecipanti** | **Buone conoscenze di RPG**  (consigliati i corsi propedeutici “Linguaggio RPG – base” e “Linguaggio RPG – intermedio”) |
| **Materiale didattico rilasciato** | Slide presentate durante il corso e accesso ai sorgenti utilizzati per gli esempi e per le esercitazioni |
| **Note** | E’ richiesto che ogni partecipante abbia installato sul proprio pc RDi, anche in versione di prova, oppure Visual Studio Code con il plugin Code for i |